

2019 “ASML&真爱梦想杯” 青少年科技创客活动通知

一、活动主旨

本届“ASML&真爱梦想杯”青少年科技创客活动的主题是“创意动力玩具”，旨在为学生打造一个展示创意、创新与创造的舞台，让学生用“玩”的心态，将科技与创意完美结合，努力实现心中所想，同时推广创客文化、推进本区创客教育的发展，促进学生科学素养的提升。

二、报到与活动时间及地点

1. 报到时间：4 月 26 日 12:20-13:00
2. 活动时间：4 月 26 日 13:00-15:20
3. 报到地点：建平中学南校 3 号楼 5 楼演播厅门口
4. 展示地点：建平中学南校 3 号楼 5 楼演播厅

三、活动流程及相关要求

1. 活动预备工作：

作品登记表和展示 PPT 请务必在 4 月 23 日之前发送到 daybreak21@163.com 参加 2019 “ASML&真爱梦想杯”青少年科技创客活动（现场答辩）的学生，4 月 26 日中午须携带好参赛作品。

2. 活动当天安排：

（1）报到流程

4 月 26 日（周五）中午 12:20 开始，进行签到，领取活动证，按照活动志愿者的引导就坐。

（2）参赛流程

（A）科技创客活动将于 4 月 26 日下午 13:00 开始。

（B）所有参赛团队按抽签顺序对创客作品进行展示、演讲论述，论述限时 4 分钟以内、超时扣分；演讲结束，评委提出问题，选手进行答辩。

3. 评审要求

(1) 展示汇报 PPT，其内容须与作品登记表内容一致，主要包括团队分工、整体设计、作品创新点等。参赛作品需具有原创性，若参考他人作品须注明。参赛团队需自行保留作品程序代码，以供需要时作为评委的参考信息。

(2) 4 分钟论述过程由团队队长主讲，团队其他同学须做一定补充，论述后的答辩时间控制在 2 分钟以内。

(3) 将从思想性/科学性（10%）、创新性（25%）、艺术性（20%）、技术性（25%）、团队展示与协作（20%）五个方面对作品进行评审打分。

四、其他注意事项

1. 家长及各参赛队指导教师可进入比赛区域参观，不得影响比赛的正常进行；赛后可上台进行合影留念。

2. 参赛学生、家长、指导教师应遵守赛场纪律，如出现弄虚作假、破坏赛场秩序等情形，将一律取消学生所获奖项，并通报所在学校。

3. 本次活动无法提供停车场地，请参赛学生、家长、指导教师绿色出行。

4. 本次活动最终解释权归“ASML&真爱梦想杯”青少年科技创客活动组委会所有。

“ASML&真爱梦想杯”青少年科技创客活动组委会

2019 年 4 月 19 日